

Título:

Sprint de Design Centrado no Usuário: subsídios para o redesenho da plataforma CulturaEduca

Ementa:

1. Apresentação

1.1 Mapeamento inicial

1.2 Análise do grupo de usuários

1.3 Entrevistas

1.4 Objetivos de UX

1.5 Iterando um mapa e selecionando um alvo

1.6 Documentando o resumo do projeto

2. Experimento

2.1 Explorando as webs sugeridas pelos usuários

2.2 Definindo tarefas e outros materiais para os testes dos usuários

2.3 Brainstorming de ideias de design

2.4 Fazendo e selecionando bons projetos

2.5 Fazendo caminhos felizes

2.6 Fazendo protótipos de baixa fidelidade

3. Finalização

3.1 Refinamento dos protótipos