

Programação Preliminar do WIA

Dia 1 - Sessão da Turma Integral (13:30h – 15:30h)

1. Inspeção visual automatizada de equipamentos na indústria para detecção de anomalias
2. Prever a aceitação de receitas culinárias
3. Aplicação de Machine Learning em Simulação de Campeonatos de Futebol
4. Explicabilidade de redes neurais voltada para vieses de etnia em redes de reconhecimento facial
5. O aprendizado de máquina aplicado na compreensão da resposta de pacientes com artrite reumatoide tratados com anti-TNF
6. Aplicação de Inteligência Artificial para Análise e Predição do Desempenho Acadêmico em Faculdades Brasileiras: Uma Abordagem Baseada em Dados do Censo
7. ContaAI: Uma IA de produção de textos literários assistida por computador
8. IA Aplicada ao Mercado Financeiro

Dia 1 - Sessão da Turma Noturno (19:00h – 21:00h)

1. Relação entre saneamento básico e mortalidade infantil.
2. Estacionamento Inteligente
3. Uso de imagens de pulmão para identificação de covid-19
4. Uso de Redes Neurais/Aprendizado Profundo em problemas de super resolução de imagens
5. Estacionamento inteligente na Unifesp
6. Romance e a lógica dos relacionamentos
7. Identificação de Padrões de Acidentes de Trânsito no Município de Belo Horizonte de 2011 a 2022
8. Reconhecimento facial em risco: vulnerabilidades e defesas contra ataques adversariais

Dia 2 - Sessão da Turma Integral (13:30h – 15:30h)

1. Um Estudo de Classificadores Probabilísticos
2. Estudo de Técnicas para Reconhecimento de objetos em imagens
3. Mineração de dados educacionais para identificar a influência de fatores socioeconômicos no desempenho dos estudantes no ENEM
4. Contraexemplos para Conjecturas pertencentes a Teoria de Grafos
5. Estacionamento Inteligente - Identificação de Veículos
6. Aprendizado semi-supervisionado para desmatamento da Amazônia
7. A Inteligência Artificial aplicada para o estudo da mortalidade infantil e sua relação com o saneamento básico no Brasil.
8. Montador de grade horária

Dia 2 - Sessão da Turma Noturno (19:00h – 21:00h)

1. Sistema Perfil Invest
2. Sistema amazônia
3. Ferramenta para favorecer a comunicação entre surdos, cegos e mudos utilizando visão computacional.
4. ESTIMATIVA DA DISTÂNCIA E ALTURA DE PESSOAS EM CENAS
5. Recomendação Musical em Tempo Real: Algoritmo Contextualizado para Personalização de Listas de Reprodução
6. Reconhecimento de Pintores e suas Obras
7. Uso de um algoritmo de aprendizado por reforço para fazer um agente aprender a atingir uma meta em um ambiente supervisionado.
8. Aplicação de aprendizado de máquina no contexto de gerenciamento de projetos de tecnologia da informação com foco na predição de falhas

Dia 3 - Sessão da Turma Integral (13:30h – 15:30h)

1. Detecção de falhas em equipamentos por meio de inspeção visual.
2. Treinamento de Modelos de Segmentação Semântica em bases de dados escassas utilizando Domain Adaptation
3. Reconhecimento de Doença de Alzheimer
4. Uso de CNNs para medição do distanciamento social por meio de imagem e vídeo
5. Mineração de texto voltada para artigos científicos
6. Gerador de Letras Musicais
7. Sistema de Reconhecimento de palavras escritas a mão
8. Alerta de Inundação
9. Eficácia de um controlador PID vs. técnicas de IA para controle de um seguidor de linha

Dia 3 - Sessão da Turma Noturno (19:00h – 21:00h)

1. Aplicação para deficientes com integração para acessibilidade na Internet
2. Recomendador de músicas: diferentes implementações
3. Aplicação de técnica de aprendizado semi-supervisionado para detecção de desmatamento na Floresta Amazônica
4. Desenvolvimento de Behaviour Tree em Unity para criação de IA para NPC.
5. Eficácia das Aberturas de Xadrez de Acordo com a Faixa de Rating
6. Predeterminação do comportamento das curvas de fluência em palhetas de turbinas
7. Inteligência artificial no escopo econômico de colecionáveis digitais
8. identificação de dentes por meio de imagens de raio-x e Machine Learning