

## Game Concept Art do CEGI (Centro de Estudos em Games e Internet) – EXPOSIÇÃO

Concept Art é uma etapa de pré-produção nos projetos de games, filmes e animações. Um concept artist é o profissional responsável pela criação de todo o conteúdo visual de um projeto: cenário, personagens e objetos, dentre outros.

Nesta exposição será possível visualizar o processo de produção de alguns personagens e ambientes criados pelos artistas do CEGI (Centro de Estudos em Games e Internet).

O objetivo é que seja possível observar e acompanhar o processo criativo dos artistas, compreendendo suas inspirações, suas expectativas e suas adaptações em conformidade com o game design do jogo. Nem tudo que é imaginado artisticamente é implementado, mas serve de indício criativo, a "fagulha" que ilumina a imaginação e fornece o material rústico que, devidamente aprimorado, resultará na obra final.

Todas as obras aqui reunidas referem-se a jogos criados pelo CEGI, em datas diversas, disponíveis gratuitamente em <http://cegi.unifesp.br>.

Todos são ou foram alunos do ICT/UNIFESP que, além de seus estudos curriculares (totalmente desvinculados da área artística), empenharam-se em colaborar com o projeto do CEGI, expressando suas habilidades genuínas.

Acreditando que a magia do desenho produz empatia e encantamento, o CEGI agradece a cada um desses alunos, os quais ficarão marcados para sempre na trajetória deste grupo e, certamente, no coração de cada criança que joga os jogos.

Curadoria: Vanessa Andrade Pereira

Quantidade de trabalhos: de 8 a 10 impressões A3

Data: durante o mês de Ciência e Tecnologia do ICT de 01/10/2023 a 31/10/2023

Local: Hall do saguão térreo do ICT/UNIFESP

Instalação, manutenção e retirada: Por conta da equipe do CEGI e CAEC-SJC